3조 코딩 표준

Activity 명은

각 단어의 시작은 대문자

Ex) TodoActivity

변수의 이름은 소문자

Ex) int parameter;

변수 선언부는 가급적이면 각 함수 최상단에

Ex)

private String Body() {

int alpha;

구분이 쉽게 들여쓰기를 잘하자

Ex)

if(success == true) {

int a;

}

레이아웃과 메뉴 파일인 xml은 소문자로만 구, ㄷㄴ

Ex) activity\_main.xml

menu.xml

레이아웃 파일은 가능하면 앞에 소문자로된 activity를 붙히고 단어는\_로 나눈다.

Ex) activity\_main

메뉴의 경우에는 각 파일명에 menu를 붙혀 메뉴라는 것을 알아볼 수 있게한다.

Ex) option\_menu

시작 중괄호( { } 는 각 문단 뒤에 붙히고 끝나는 중괄호는 코드가 끝난 후 다음 줄에 적는다.

Ex) if(Alpha.equals(‘a’)) {

……

}